

第11回

富山県内企業と副業・兼業人材との

# マッチング交流会2.0

日程

2月25日(水)

18時～20時

開催形式

オンライン(Zoom)

参加費

無料

参加社数

第1部 25社程度  
第2部 8社程度

参加副業  
兼業人材

40名程度

## イベント参加のメリット

メリット1

副業・兼業人材の具体的な活用イメージを  
掴むことができる

副業・兼業人材活用企業とのトークセッションも  
実施予定。リアルな体験談をお届けします!



メリット2

自社の課題を整理できる



メリット3

1度に複数の副業・兼業人材と  
交流できる



## 副業・兼業人材活用のメリット

メリット1

専門スキルを持つ人材の  
支援が受けられる

業務管理システムの  
見直しをサポートします!



メリット2

報酬は  
月額5万円程度

3ヵ月で、ブランディング  
戦略を考えます!



メリット3

ノウハウの蓄積と企業・従業員の成長に

支援を通じてノウハウ・技術を社内に蓄積可能。  
社員のスキルアップにもつながり会社の職員だけで自走できるように



## プログラム

※参加方法は、次の2タイプから選択できます。

タイプA 第1部～第2部(交流会)まで参加

タイプB 第1部(セミナー)のみ参加

18:00～ 第1部 副業・兼業人材活用セミナー

～活用ポイントや活用企業とのトークセッション～

登壇者 パーソルキャリア株式会社 片山 真平

19:00～ 第2部 参加企業と副業・兼業人材とのオンライン交流会

### お申込み方法

以下のQRを読み取っていただき、  
申込フォームへ必要事項を記載ください。

タイプAはこちら

申込期限:1/9(金)



タイプBはこちら

申込期限:2/20(金)



# お申込みの流れ

## ～副業・兼業人材が支援する課題例～

- |             |               |              |
|-------------|---------------|--------------|
| ① 市場調査、現状把握 | ④ 新規事業、商品開発   | ⑦ 人事、採用、組織改革 |
| ② 広報・PR     | ⑤ 生産性向上       | ⑧ 経理、財務      |
| ③ 販路拡大      | ⑥ IT・DX化、業務改善 | ⑨ 経営相談（壁打ち）  |

タイプ  
A・B

1

### イベントへのお申込み

※第2部に参加する企業様は以下のステップに進んでいただきます

タイプAはこちら  
申込期限:1/9(金)



タイプBはこちら  
申込期限:2/20(金)



2

### 事務局担当者との打ち合わせ

事務局よりご連絡



ご登録いただいたメールアドレスにオンライン  
打ち合わせの日程調整のご連絡をいたします



事務局との打ち合わせ  
(オンライン)



- 経営課題のヒアリング
- 求人要件の整理

3

### 交流会参加の副業・兼業人材を募集

副業・兼業人材の募集



副業・兼業人材へ案件の紹介

HiPro Direct for Localに登録の副業・兼業人材へ案件を紹介します

タイプ  
A

4

### 副業・兼業人材の書類選考

イベント参加に向けた  
打ち合わせ(オンライン)



- 交流会に参加する副業・兼業人材の事前選考を事務局  
担当者と一緒に実施します
- イベント当日の詳細を事務局よりご案内いたします

5

### 副業・兼業人材との オンライン交流会

- 企業ごとのブースに分かれ、経営課題解決に向  
けた方策を副業・兼業人材と話し合います
- 各ブースに事務局よりファシリテーターを配置し、  
副業・兼業人材との交流をサポートします

※オンライン交流会は1時間程度を予定しております

#### オンライン(Zoom)交流会

交流会実施イメージ



A社



事務局

交流をサポート



副業・兼業人材

交流

お問い合わせはこちらへ

富山県商工労働部  
多様な人材活躍推進室 人材確保推進課

TEL 076-444-8897 FAX 076-444-4405

e-mail atayonajinzai@pref.toyama.lg.jp

富山県人材活躍推進センター  
富山県プロフェッショナル人材戦略本部

TEL 076-411-9156 FAX 076-411-9184

e-mail pro-jinzai@job-suishin.ne.jp

主催

富山県・  
富山県プロフェッショナル  
人材戦略本部

事務局

パーソルキャリア株式会社